

Ateliers Minetest

Educatéc Educatice 2018



Frédéric Véron, novembre 2018



Genèse du projet : quelle drôle d'idée... !





Quel(s) intérêt(s) pédagogique(s) ?

Trois anecdotes pour mieux comprendre...



**Framinetest, à mi chemin entre
les « serious games » et le
« serious gaming »**

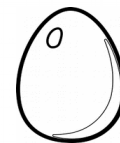
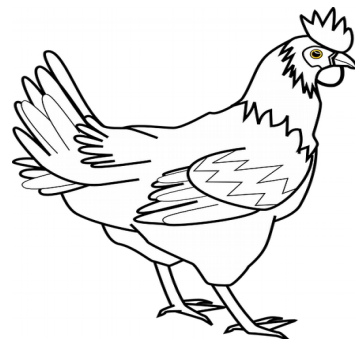
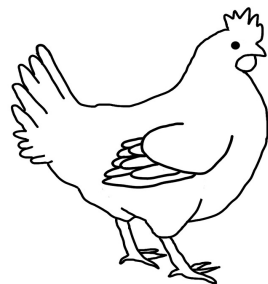


Framinetest.org

Pseudo

port : 30000

Mot de passe



Pendant une de mes séances : « Monsieur, Monsieur, je ne comprends pas : j'ai bien construit l'enclos comme vous avez demandé ! Par contre je crois qu'il y a un bogue dans le jeu parce que lorsque j'y met des poules, il y a des œufs... mais les poussins ne naissent pas ! ».

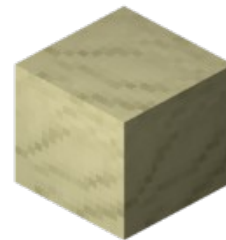
Je l'interpelle en lui proposant d'ajouter un coq dans son enclos...

« Génial Monsieur, vous avez corrigé le bogue, maintenant il y a même des poussins qui naissent, grandissent et... deviennent des poules ou des coqs ! »



Sandstone (grès)

Mod érosion



Sand (sable)

« Sur la première version du collège construite par mes élèves en janvier 2015, j'ai eu la surprise de constater que ces derniers avaient choisi les cubes en fonctions de leurs couleurs afin de correspondre au mieux à la réalité « visuelle ». Par conséquent, le sol (et les plafonds) avaient été construit en grès. Grave erreur ! Car le jeu tient compte des processus d'érosion ! Autrement dit, au bout de quelques jours dans le jeu, nous nous sommes retrouvé avec un tas de sable gigantesque au milieu du collège !!! (En effet, le grès termine en grains sables de par les processus d'érosion...) »



Retour sur le 1^{er} avril 2016...

Comme d'habitude, je retrouve le vendredi midi les élèves les plus motivés par Minetest pour le « club informatique » et l'un d'eux me demande s'il peut me montrer ce qu'il a fait pendant le week end de Pâques. (Bon, jusque là, rien d'anormal, je m'attends à voir une maison de plus... lol). L'élève démarre le jeu en « local » et m'explique comment il construit des voitures dans le jeu. Sauf que ses voitures, elles roulent, tournent... Bref, de vraies voitures ! Et surtout, par défaut, le jeu que je lui avait transmis ne le permettait pas. Je lui demande comment il a fait : « c'est très simple monsieur, j'ai créé un mod, si vous voulez, je vous le donne ! » (là, mon cerveau se met en mode sérieux). Je regarde, il m'explique plus en détail... et je comprends qu'il a vraiment fait du code... tout seul, en s'inspirant des autres mods du jeu. Cet élève, ne trouvant pas l'option dans le jeu avait décidé de créer l'option lui-même. Depuis hier, son mod est intégré dans le serveur du prof. Respect, cet élève a 11 ans.



Mais au fond, pour faire quoi ?

... Minetest, une cité rêvée par les élèves !



BAZAR
BRIC-A-BRAC

Chez Dédé-Bonheur

TOUT A
PAS CHER

tu trouves ton bonheur!

Les bonnes affaires c'est SUPER!
BAZAR

DÉDÉ
BONHEUR
CHEZ D.D.
c'est le

l'utile et l'agréable

~ arrivage permanent ~

~ depuis toujours ~



Le happy

NEW!

Double usage!!!
1 FACE SH
1 FACE VAISSELLE
GANTS
REVERSIBLES
Technologie BIPLANETEKNO
MADE IN USA

19

SIROP POUR FAIRE
POUSSER LA BARBE
HAIR
COOL
S'applique
après rasage
pour
éviter
le feu de
barbe

TOUT POUR
LA BRICOLE

TIP-TOP

VERNIS À ONGLE
FLASHYSTAR

**MAXI
PROMO**

BOE CASSE

RAMASSE-POUSSIÈRES
PROGRAMMABLE
PORTÉ-CLÉ 1,99€
TOUT POUR LE VÉLO
PELLOUSE PATATE 5€
CAPPAN
SOLA
GRAND
SOLAIRE

un MAGASIN
Réactionnel et
Pas peur
**CAPITAINE
CAVERNE**

Le parfum
à l'orange
RIGOLO
ARRÊTE
À CRAT-GE

DU 22 au 49
DEMANDEZ
VOTRE
POINTS

BOTTES
TOUTES SAISONS

**SUPER
SYMPA**
LA BROSSÉ À DENT-STYLO
2 en 1

INCROYABLE!

AVANT APRES
HAPPY
POILS
Sirop HAIRCOOL
[PRETS POUR LE RASAGE]
ÉVITE LE BRÛLÉ

BASSINES
multifonction

la méthode de nettoyage
PUMISSEZ

SOUL

TOUT
A 1€99

MINI PRIX
**MAXI
PROMO**

COUSSE
BOOE

BOULE DE POILS

NEW!

VERRE

HAIRCOOL

BASSINES

SOUL

SKI

SKI

Boudin de Porte



La notion de « privilèges » dans le jeu... La clé de la gestion du groupe !

Responsabiliser !



Permet de motiver, récompenser, responsabiliser et développer l'autonomie !

→ 5 niveaux, en fonctions des privilèges attribués :

"Niveau 1" : c'est le niveau par défaut, à votre première connexion. Vos privilèges sont : interact, shout, home, shout, creative.

"Niveau 2" : interact, shout, home, creative, fast, fly.

"Niveau 3" : interact, shout, home, creative, fast, fly, kick, teleport, spawn.

"Niveau 4" : interact, shout, home, creative, fast, fly, kick, teleport, spawn, ban, basic_privs, give, settime, noclip, worldedit.

"Niveau 5" (**prof, mais accessible aux élèves !**) : ce niveau donne accès à toutes les fonctionnalités du jeu : interact, shout, home, creative, fast, fly, spawn, server, password, bring, kick, worldedit, teleport, ban, noclip, privs, basic_privs, give, rollback, settime.



- relatifs au jeu :
 - **interact** - [construire](#), [miner](#) or [utiliser](#) des blocs
 - **give** - peut utiliser les commandes `/give` et `/give me`
 - **teleport** - peut utiliser les commandes `/teleport` pour se téléporter à des coordonnées [coordonnées](#) ou à un autre [joueur](#)
 - **bring** - avec le privilège **teleport**, peut utiliser `/teleport` pour téléporter un joueur à soi-même, vers des coordonnées, ou vers un autre joueur
 - **fast** - permet au joueur d'activer le [mode rapide](#)
 - **fly** - permet au joueur de voler
 - **noclip** - permet au joueur d'activer le mode « noclip », qui permet de passer à travers les murs tout en volant.
- relatifs à la discussion:
 - **shout** - peut [parler](#) avec d'autres joueurs
- relatifs au monde :
 - **settime** - peut définir [l'heure du jour](#) en utilisant la commande `/time`
- relatifs à la modération :
 - **privs** - peut accorder ou révoquer tous les privilèges en utilisant `/grant` et `/revoke` (→ [Server commands/fr#Manipulation de privilèges](#))
 - **basic_privs** - peut accorder ou révoquer les privilèges "interact" et "shout" avec `/grant` et `/revoke`
 - **ban** - peut bannir ou dé-bannir des adresses IP et des noms en utilisant `/ban` et `/unban`
 - **rollback** - peut utiliser la fonctionnalité de [retour dans le temps](#)
- relatifs à l'administration :
 - **server** - peut réaliser des tâches de maintenance du serveur comme `/shutdown`, `/clearobjects`, `/set`, ...



**Il faut savoir lâcher prise,
Et faire confiance !**

*Changer les rapports
profs/élèves*



Les objectifs secondaires :

- Autorégulation du jeu,
- Les élèves « s’emparent de la classe »
- Les élèves « rêvent leur monde idéal »



Arrête de raconter ta vie...

... Il ressemble à quoi leur « monde idéal »...

*Un retour d'expérience en
philo...*

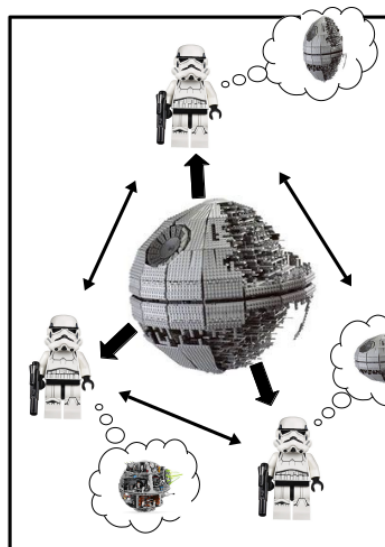
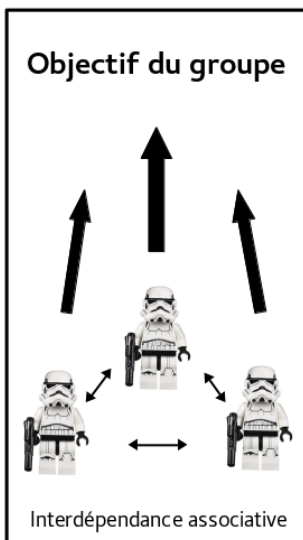


L'apprentissage lent de la collaboration...



COMPRENDRE LA DÉMARCHE COLLABORATIVE

[HTTPS://WWW.SVTUX.FR](https://www.svtux.fr)



Lorsque qu'un groupe réalise un travail collaboratif, l'objectif est commun, et chacun participe à toutes les tâches à réaliser.

Autrement dit, chaque individu participe à l'ensemble du projet et peut ainsi modifier la pierre de l'autre (et réciproquement) afin de construire l'édifice final.



Responsabilité individuelle



COMPRENDRE LA DÉMARCHE COOPÉRATIVE

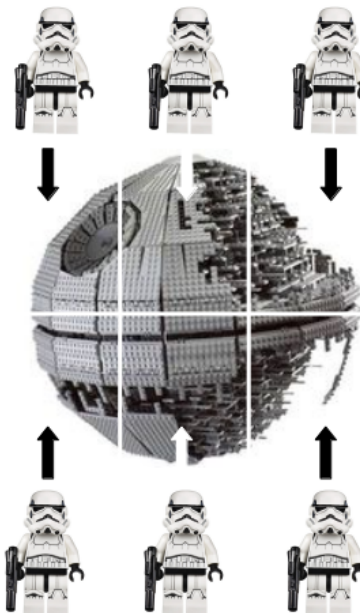
[HTTPS://WWW.SVTUX.FR](https://www.svtux.fr)



Objectif du groupe



Interdépendance réciproque



Lorsque qu'un groupe réalise un travail coopératif, l'objectif est commun, mais pour atteindre celui-ci, il y a répartition des tâches.

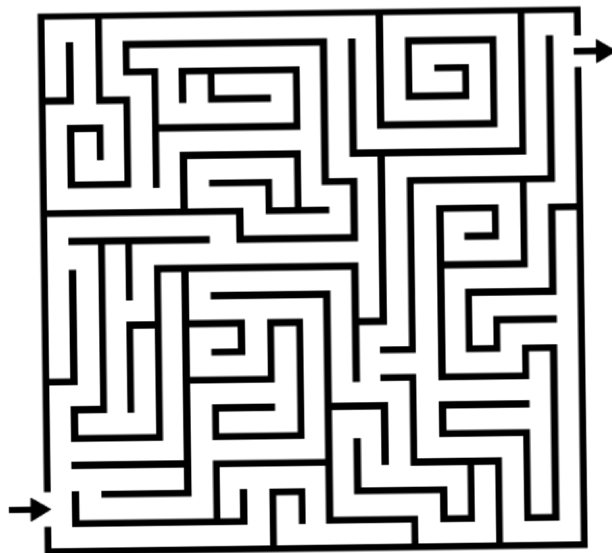
Autrement dit, chaque individu apporte sa pierre à l'édifice, sans agir sur la pierre de son camarade.



Responsabilité du groupe



L'entrée dans le jeu : une approche responsabilisante !





Arborescence du jeu simple... ... Ce qui facilite la personnalisation !

```
minetest/  
├─ bin/  
├─ builtin/  
├─ cache/  
│   ├── media/  
│   └─ tmp/  
├─ client/  
│   ├── serverlist/  
│   ├── shaders/  
│   └─ ...  
├─ doc/  
├─ fonts/  
├─ games/  
│   ├── minetest_game/  
│   ├── minimal/  
│   └─ ... (installed extra games)  
├─ locale/ (lots of language folders)  
├─ mods/  
│   └─ ... (installed extra mods and modpacks)  
├─ textures/  
│   ├── base/  
│   │   └─ pack/  
│   └─ ... (installed extra texturepacks)  
└─ worlds/  
    └─ ... (saved worlds. Some with exclusive world mods)
```



Pour aller plus loin dans la personnalisation du jeu :



Généralités pour mieux comprendre : <https://fr.wikipedia.org/wiki/Lua>



Merci de votre attention

Frédéric Véron
Conseiller pour le Numérique Éducatif
du Bassin de Massy

Frederic.veron@ac-versailles.fr

06 76 49 70 23

Twitter : @SVTux, **Mastodon :** @Sangokuss...