



# Parcours TNE à destination des enseignants des lycées du Val d'Oise

Ce parcours présente les différentes étapes, de la création du compte sur le site dédié TNE-réseau Canopé, à l'accès aux ressources via le médiacentre de l'ENT.

# Étape 1 : création du compte enseignant

Sur le site dédié au dispositif Territoire Numérique Éducatif (TNE) <https://tne.reseau-canope.fr/> chaque enseignant doit créer un compte en utilisant son adresse professionnelle (nom.prénom@ac-versailles.fr)



En cas de souci technique, veuillez contacter par mël le support Canopé : [prénom.nom@reseau-canope.fr](mailto:prénom.nom@reseau-canope.fr)

# Étape 2 : exploration du catalogue

⇒ Le catalogue Canopé propose des formations permettant aux enseignants d'acquérir de nouvelles compétences, qui intègrent progressivement toutes les solutions numériques éducatives (SNE) proposées par le marché Canopé.



⇒ En cliquant, sur l'onglet « outils numériques », vous accéderez à une présentation d'une sélection de ressources numériques gratuites et au catalogue SNÉ (Solutions Numériques Educatives) du dispositif TNE.



# Présentation du lot 1 des SNE

## Lot 1 : Gestes professionnels

S'organiser, collaborer et échanger avec ses pairs, préparer ses cours, personnaliser, différencier, évaluer.



ÉDITÉ PAR



La Bibliothèque est un espace d'inspiration et de coopération dédié aux enseignants. Ils peuvent, à l'aide de suggestions, du moteur et des filtres de recherche parcourir un vaste catalogue d'activités conçues et partagées par les enseignants.



ÉDITÉ PAR



Poplab permet la conception de séquences d'apprentissage personnalisables, multimédias, à partir de contenus existants, de ressources incluses dans Poplab ou à partir de recherches personnelles.



ÉDITÉ PAR



Educadhoc permet aux enseignants de trouver des ressources, d'en importer de nouvelles pour préparer et animer les cours. Elle permet de partager des devoirs et exercices avec les élèves et de pouvoir visualiser les réponses.



ÉDITÉ PAR



Pearltrees permet de collecter tous types de ressources web et multimédia, de les organiser, de les personnaliser et enfin de partager l'ensemble ou une partie seulement avec d'autres utilisateurs : enseignants ou élèves.



# Présentation du lot 10 des SNE

## Lot 10 : École inclusive (premier et second degré)

**inclusive**  
par **TRALALERE**

ÉDITÉ PAR

**TRALALERE**

Inclus'ive propose un dispositif complet de formation et d'accompagnement des enseignants sur ces thématiques avec : différentes aides et formations pour les enseignants (boussole pour s'orienter dans l'offre, FAQ, hotline, webinaires, formation sur les hauts potentiels, etc.) ; des ressources numériques (Fantastiques exercices, Conte-moi, Vinz et Lou et le handicap, Brume, Empathic, Tout s'arrange, J'aime lire Dys...).



**tacti  
malin**

ÉDITÉ PAR

 **édumalin** 

Tactimalin offre une plateforme de ressources pédagogiques. Les contenus sont granulaires et peuvent être structurés, personnalisés et enrichis par les enseignants. Dans cette offre sont proposés : des parcours Édumalin (Segpa/CAP) ; des ressources Hatier (FLE/Flesco) ; l'application Kaligo (graphie pour élèves allophones).



**PreSchool & School**

ÉDITÉ PAR

LearnEnjoy



PreSchool (cycle 1) et School (cycle 2) sont deux applications proposées par une équipe pluridisciplinaire composée d'enseignants, de psychologues, d'orthophonistes, de psychomotriciens... Le programme scolaire est décomposé en micro-compétences et présenté selon des modalités variées, notamment pour favoriser la manipulation et permettre aux enfants avec ou sans particularité développementale d'apprendre à leur rythme.



  
**Kardi**

ÉDITÉ PAR

 **cantoo**  
scribe  
 **kaligo**  
 **CABRILOG**  
Réussir en Maths & Sciences

Au travers d'une plateforme agrégatrice, trois ressources sont proposées : Kaligo Dys (langage écrit et geste graphomoteur) ; Cantoo Scribe (cahier numérique permettant à l'élève de noter ses cours avec une palette d'outils applicatifs) ; Cabrilog (mathématiques).



# Présentation du lot 8 des SNE

**Lot 8 : Enseigner en lycée général, technologique et professionnel.**  
Les savoirs fondamentaux.

tacti  
malin

ÉDITÉ PAR  **edumalin**  **tactileo**

Tactimalin propose des ressources et parcours en français, mathématiques et EMC pour les filières générales, technologiques et professionnelles ainsi que l'accès à la plateforme Vittasciences. Les contenus sont granulaires et peuvent être structurés, personnalisés et enrichis par les enseignants.

Un site compagnon et des outils de suivi sont également à disposition des enseignants.



**ÉduGO!**  
LYCÉE  
par Belin et Tactileo

ÉDITÉ PAR  **tactileo** **Belin**  
ÉDUCATI

ÉduGO ! est un ensemble de ressources numériques granulaires éditées par Maskott et Belin et accessibles via la plateforme Tactileo. Les contenus sont granulaires et peuvent être structurés, personnalisés et enrichis par les enseignants. On y retrouve également les outils mathématiques Cabri Express, la plateforme d'apprentissage du code Vittasciences, Cood Academy pour se préparer à Pix ainsi que les ressources de Lumières sur l'info et les scénarios pédagogiques des Clionautes.



 **lelivrescolaire.fr**  
Éditeur de manuels scolaires collaboratifs et innovants

ÉDITÉ PAR  **lelivrescolaire.fr**  
Éditeur de manuels scolaires collaboratifs et innovants

Cette solution propose des plans de travail éditorialisés, structurés et personnalisables par l'enseignant mais aussi les contenus associés et les outils pour permettre de les adapter aux élèves ainsi que le suivi de la progression.



# Présentation du lot 9 des SNE

**Lot 9 : Enseigner en lycée général, technologique et professionnel.**

LVE / enseignements artistiques / humanités numériques / sciences et technologie / EDD

**#Cabri STEAM**  
LYCÉE

ÉDITÉ PAR



#Cabri STEAM Lycée est une solution pour enseigner les STEM (*science, technology, engineering and mathematics*) avec des ressources et des outils regroupés dans un laboratoire interactif.

**wooflash**

ÉDITÉ PAR

**wooclap**

Wooflash est une solution de révision qui permet aux élèves et aux enseignants de créer des parcours d'apprentissage personnalisés grâce à l'IA. Les enseignants peuvent suivre les progrès de leurs élèves et créer du contenu de manière collaborative.

tacti  
malin

ÉDITÉ PAR



Tactimalin propose des ressources et parcours en langues vivantes étrangères (LVE), enseignements artistiques, culture et spécialités numériques, sciences et éducation au développement durable (EDD) pour les filières générales, technologiques et professionnelles ainsi que l'accès à la plateforme Vittasciences et aux outils mathématiques Cabri Express. Les contenus sont granulaires et peuvent être structurés, personnalisés et enrichis par les enseignants. Un site compagnon et des outils de suivi sont également à disposition des enseignants.

# Étape 3 : parcours de formation

⇒ Pour chacune des ressources ou des packs de ressources, un parcours de formation est proposé, comprenant des courtes vidéos (30 minutes), un quiz et un forum.



6 chapitres - Durée totale : 1 h

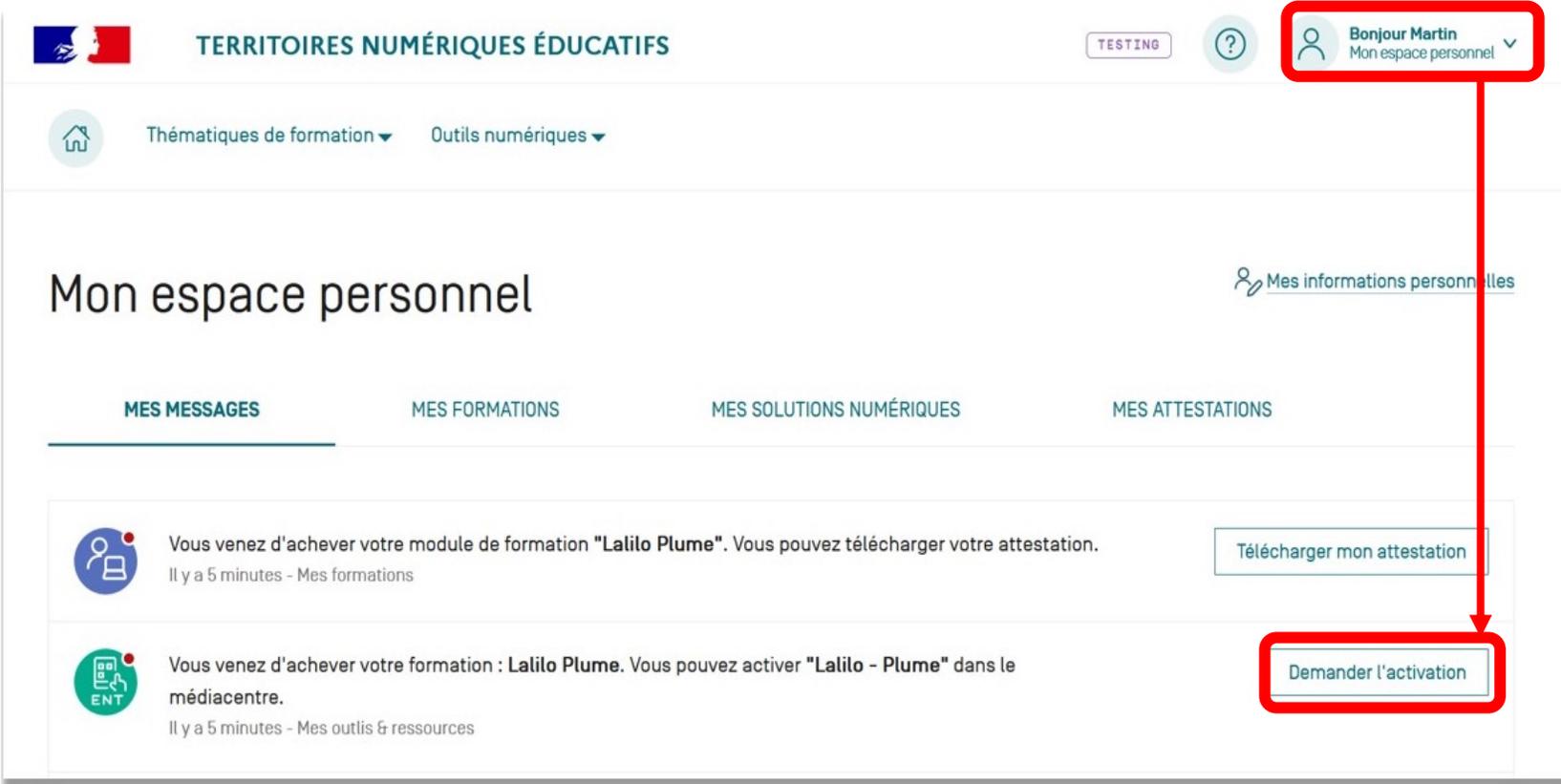
<b>CHAPITRE 1</b> Introduction 10 min	<b>CHAPITRE 2</b> Appropriation 20 min	<b>CHAPITRE 3</b> Pour aller plus loin 30 min
<b>CHAPITRE 4</b> Informations pratiques 30 min	<b>CHAPITRE 5</b> Webinaires 60 min	<b>CHAPITRE 6</b> Pour approfondir 30 min

⇒ L'enseignant peut suivre à son rythme, les modules de formation. L'avancement des modules est présenté sous forme de briques, les deux premières (« Introduction » et « Appropriation ») étant obligatoires pour demander l'activation de la ressource.

On vous accompagne dans la prise en main de cet outil

Introduction ✓	Appropriation ✓	Pour aller plus loin	Informations pratiques	Webinaires	Pour approfondir
----------------	-----------------	----------------------	------------------------	------------	------------------

# Étape 4 : activation des licences pour disposer de la solution pour sa classe



TERRITOIRES NUMÉRIQUES ÉDUCATIFS

TESTING

Bonjour Martin  
Mon espace personnel

Thématiques de formation ▼ Outils numériques ▼

Mon espace personnel

Mes informations personnelles

MES MESSAGES MES FORMATIONS MES SOLUTIONS NUMÉRIQUES MES ATTESTATIONS

Vous venez d'achever votre module de formation "Lalilo Plume". Vous pouvez télécharger votre attestation.  
Il y a 5 minutes - Mes formations

Télécharger mon attestation

Vous venez d'achever votre formation : Lalilo Plume. Vous pouvez activer "Lalilo - Plume" dans le médiacentre.  
Il y a 5 minutes - Mes outils & ressources

Demande l'activation

⇒ Après avoir suivi les deux modules obligatoires, l'enseignant reçoit dans la messagerie de son espace personnel deux notifications :

- une attestation indiquant qu'il a terminé son module de formation
- l'accès à la demande d'activation de la ressource si l'enseignant souhaite l'utiliser avec sa classe.

⇒ Cliquer sur le bouton « **Demander l'activation** » pour afficher le formulaire de commandes des licences numériques.



En cas de souci technique ou de non livraison des licences commandées, veuillez contacter le support Canopé via le formulaire accessible par  sur l'espace personnel du site TNE-réseau Canopé.

F Je sélectionne l'établissement scolaire concerné

Collège Les Chalais  
(0350734H)  
25 avenue DU CANADA - 35201 Rennes

Collège Théophraste Renaudot  
(0881073Z)  
100 ROUTE DE LIGUGE - 88280 Saint-Benoît

Je précise les classes concernées

Nom des classes  
CMI-A|

ex : 8e A, 3e B

Nombre total d'élèves  
28

Je donne des informations complémentaires à destination du responsable d'affectation de mon établissement :

Informations complémentaires  
Solution commandée par Martin Thomas suite à la réalisation du module d'accompagnement à la solution pour les CMI-A

ex : Commandé par Jean Dupont

 Ces informations sont transmises lors de la commande au GAR. L'éditeur de la solution, le GAR ainsi que votre responsable d'affectation y ont accès.

Envoyer ma demande d'activation

# Étape 5 : envoyer sa demande d'activation

⇒ Compléter les informations demandées :

- choisir le lycée (uniquement pour les enseignants ayant leur emploi du temps partagé sur plusieurs lycées)
- indiquer pour le lycée, le nom des classes d'enseignement
- indiquer le nombre de licences élèves pour les classes
- donner des informations complémentaires (nom de l'enseignant et classes) qui seront transmises au lycée\*.



Une seule licence enseignant est livrée par les éditeurs. Le parcours de formation et processus de commande est restreint à l'enseignant qui l'a suivi. Ne pas commander de licences complémentaires pour d'autres enseignants, qui ne pourront pas utiliser la ressource avec leurs classes.

⇒ \*Après envoi de sa demande d'activation, un courriel de confirmation sera transmis à l'adresse fonctionnelle du lycée (adresse : [ce.UAI@ac-versailles.fr](mailto:ce.UAI@ac-versailles.fr)) afin que le(s) responsable(s) d'affectation GAR soi(en)t prévenu(s) de la livraison des licences et des affectations à faire dans le GAR.

**Courriel envoyé après l'activation des ressources**  
Sur l'adresse établissement [ce.0029999L@ac-xxx.fr](mailto:ce.0029999L@ac-xxx.fr)

Bonjour,

Dans le cadre du marché Solutions Numériques Educatives TNE, opéré par Réseau Canopé, nous souhaitons vous informer que Martin Thomas a souhaité bénéficier de la solution Lalilo Plume pour l'année scolaire en cours.

En conséquence, pouvez-vous transmettre au(x) responsable(s) d'affectation GAR, que la ressource Lalilo Plume doit être affectée à Martin Thomas ?

Dès lors que le responsable d'affectation de votre établissement aura attribué cette solution, elle sera mise "gratuitement" à disposition de Martin Thomas jusqu'à la fin de l'année scolaire en cours.

Cordialement,

L'équipe Solutions Numériques Éducatives de Réseau Canopé

# Étape 6 : accès aux ressources TNE



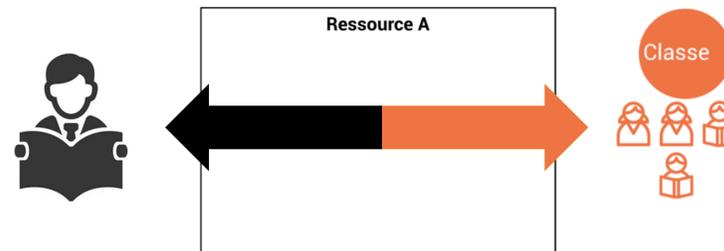
Médiacentre

⇒ Dès que les licences de la ressource auront été attribuées par le responsable d'affectation GAR du lycée, le connecteur sera accessible depuis le médiacentre de l'ENT ([monlycée.net](http://monlycée.net)). Pour accéder à la ressource, élèves et enseignants devront cliquer sur le connecteur du médiacentre.

⇒ Pour que les élèves remontent dans la base de certaines ressources proposées par le marché Canopé TNE ou autres (Cabri, EduGo, Tactimalin, Wooflash...), ces derniers doivent se connecter une première fois à la ressource, dans l'idéal lors d'une séance de découverte de la ressource avec l'enseignant.

Les comptes remontent alors aussitôt dans la classe de l'enseignant au sein de la ressource.

⇒ L'enseignant pourra ensuite distribuer des activités aux élèves et accéder au suivi du travail.





Médiacentre

⇒ **Le support Canopé** prend en charge les problèmes suivant :

- création et fonctionnement du compte personnel sur le site TNE-réseau Canopé

Contacté par mël : [prénom.nom@reseau-canope.fr](mailto:prénom.nom@reseau-canope.fr)

- problème rencontré dans l'activation des licences
- licences commandées mais non livrées dans le GAR du collège (délai habituel de mise à disposition : 24h).

Contacté le support Canopé via le formulaire accessible par  de votre espace personnel.

⇒ **Le SAV GAR** prend en charge les problème suivants :

- problème rencontré avec la console du GAR
- problème d'accès à une ressource depuis le médiacentre
- dysfonctionnement d'une ressource.

*Seuls les référents d'affectation GAR enregistrés auprès du référent académique GAR ont un accès à la plateforme de support nationale du GAR. Pour en savoir plus, consulter [l'espace collaboratif m@gistère](#)*