

Niveau atteint le 09/01/2023

0

15
6

1

2

3

4

5

Il faut valider tous les critères obligatoires pour sortir du niveau 0 (encore 6).

2 critères à valider.

L'établissement est au niveau 0.

- 15 critères ont été validés.
- 6 critères à valider avant le prochain niveau.

Socle

Intitulé	Etat	Date
Mettre en place une authentification individuelle pour l'usage des équipements mobiles et services numériques	<input checked="" type="checkbox"/>	21/11/22
Mettre en place la certification obligatoire des compétences numériques en 3e / Terminale	<input checked="" type="checkbox"/>	21/11/22
Identifier au moins un référent pour les usages pédagogiques numériques intégré au sein du réseau académique.	<input checked="" type="checkbox"/>	21/11/22
Mettre en place un dispositif de protection des mineurs, personnalisable par l'établissement		
Mettre en place le registre des traitements de données à caractère personnel		
Informar la communauté éducative de l'existence d'un dispositif de protection des mineurs dans l'accès à internet, personnalisable par l'établissement		
Sensibiliser la communauté éducative au respect de la charte des usages numériques de l'établissement		
Informar la communauté éducative de l'existence des outils, services et usages numériques de l'établissement.		
Mettre en place une « commission numérique » qui se réunit régulièrement.		

Pédagogie

Intitulé	Etat	Date
Favoriser l'innovation pédagogique en lien avec le numérique au sein des équipes	<input checked="" type="checkbox"/>	21/11/22
Utiliser le numérique pour développer le travail collaboratif des enseignants et des élèves	<input checked="" type="checkbox"/>	21/11/22
Généraliser les usages pédagogiques s'appuyant sur les services d'un espace numérique de travail (ENT)	<input checked="" type="checkbox"/>	21/11/22
Initier une réflexion sur l'usage des équipements individuels mobiles et favoriser son développement	<input checked="" type="checkbox"/>	18/11/22
Favoriser avec le numérique l'inclusion des élèves empêchés sur une longue durée		
Organiser une stratégie d'actions d'orientation et sensibilisation aux métiers du numérique et notamment à la valorisation des filières numériques pour les filles		
Initier, autour de quelques enseignants, des usages pédagogiques numériques en complément du cours traditionnel pour permettre aux élèves de réaliser une activité ou de consulter une ressource à leur rythme en classe ou à distance.		
Initier, autour de quelques enseignants, des usages pédagogiques articulant les temps d'apprentissage en présence et à distance avec un suivi et un accompagnement des élèves.		
Généraliser les usages pédagogiques numériques en complément du cours traditionnel pour permettre aux élèves de réaliser une activité ou de consulter une ressource à leur rythme en classe ou à distance.		
Généraliser les usages pédagogiques articulant les temps d'apprentissage en présence et à distance avec un suivi et un accompagnement des élèves.		
Initier une réflexion sur l'aménagement des espaces scolaires de l'établissement en lien avec le numérique		
Mettre en place dans l'établissement un tiers-lieux pédagogique favorisant la créativité, l'innovation et le faire-ensemble		
Initier une réflexion sur l'usage des équipements mobiles personnels (BYOD / AVEC) et favoriser son développement		
Sensibiliser la communauté éducative à la protection des données personnelles		
Déployer des ressources numériques (manuels et vidéos numériques, base documentaire en ligne, etc.)		
Mettre en place d'une journée d'orientation et sensibilisation aux métiers du numérique et notamment à la valorisation des filières numériques pour les filles		

Pilotage

Intitulé	Etat	Date
Utiliser et mettre à jour régulièrement un site web d'établissement sur le domaine académique	<input checked="" type="checkbox"/>	21/11/22
Favoriser les usages du numérique dans les différents volets du projet d'établissement	<input checked="" type="checkbox"/>	21/11/22
Utiliser un outil numérique institutionnel pour diffuser en interne des informations et partager des documents	<input checked="" type="checkbox"/>	21/11/22
Favoriser l'utilisation des logiciels libres, des formats ouverts	<input checked="" type="checkbox"/>	21/11/22
Nommer au moins un référent pour les usages pédagogiques du numérique indemnisé et formé, intégré dans le réseau académique animé par les conseillers de bassin pour le numérique	<input checked="" type="checkbox"/>	21/11/22
Mettre en place une équipe de référents numériques indemnisés et formés au sein de l'établissement engagée dans le développement des usages pédagogiques du numérique	<input checked="" type="checkbox"/>	21/11/22
Impulser de nouvelles pratiques collaboratives avec le numérique		
Sensibiliser la communauté éducative de l'établissement dans une démarche responsable de développement durable par ses projets numériques		
Mettre en place un lieu adapté à des réunions / formations mêlant personnels dans l'établissement et à distance (hybride synchrone)		
Mettre en place un lieu adapté à des conférences et webinaire mêlant personnels dans l'établissement et à distance pouvant accueillir un grand groupe		
Favoriser l'utilisation des ressources institutionnelles		
Sensibiliser les responsables légaux aux outils numériques à leur disposition en présentant les premiers usages.		

Formation

Intitulé	Etat	Date
Mettre en place un lieu adapté à la formation en ligne (e-formation) individuelle des enseignants	<input checked="" type="checkbox"/>	18/11/22
Mettre en place une action de formation par un référent numérique de l'établissement		
Mettre en place au moins une fois tous les 3 ans, une formation à initiative locale (FIL) portant sur les usages variés du numérique		
Former les responsables légaux à l'usage des outils numériques lors d'ateliers avec les partenaires		

Education aux médias et à l'information

Intitulé	Etat	Date
Mettre en place une activité ou un projet d'éducation aux médias et à l'information	<input checked="" type="checkbox"/>	21/11/22
Mettre en place un média scolaire	<input checked="" type="checkbox"/>	21/11/22
Mettre en place une classe médias		
Mettre en place un enseignement systématique de l'éducation aux médias et à l'information dans chaque niveau		

Mondes numériques, pensée informatique

Intitulé	Etat	Date
Impulser des actions de sensibilisation autour de la robotique, ou sur les nouveaux langages et les mondes numériques		
Mettre en place d'un projet ponctuel autour de nouveaux langages		
Mettre en place une progression pour acquérir une culture numérique commune autour des nouveaux langages pour tous les élèves de l'établissement		

Evaluation

Intitulé	Etat	Date
Accompagner les élèves à la certification Pix des compétences numériques des élèves de l'établissement avec les équipes	<input checked="" type="checkbox"/>	21/11/22
Mettre en place un suivi pluri-annuel en équipe des compétences numériques des élèves en vue de la certification Pix		