

Les jeudis de la recherche

1. des chercheurs spécialistes d'un domaine



2. des praticiens qui partagent des usages numériques



Les jeudis de la recherche

http://acver.fr/danejr



http://acver.fr/magjr







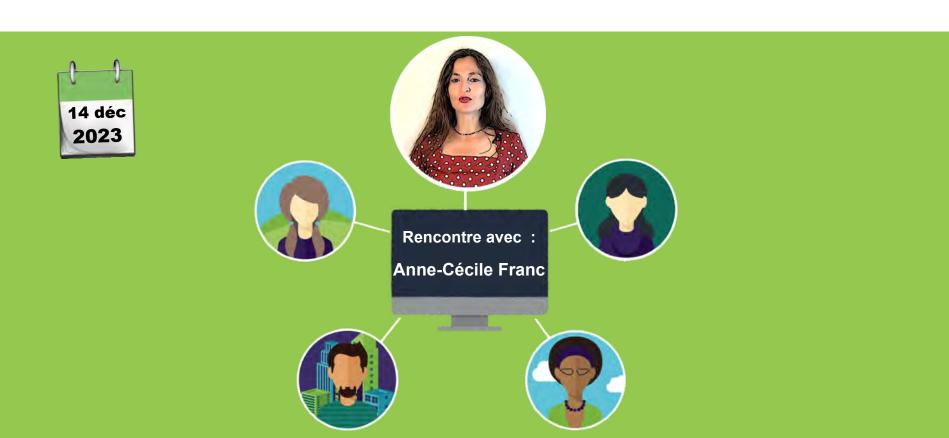


Les jeudis de la recherche





Scénariser une formation hybride





1- Définitions et enjeux













De quoi parle-t-on?



Comment enrichir les pratiques existantes ?

des enseignants?



1-Définitions et enjeux



Hybrider?







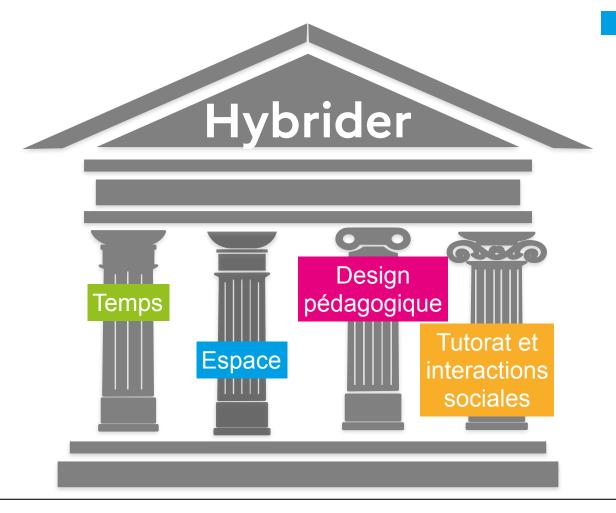
50%

20%

30%

Répartition équilibrée entre les différentes modalités







Eléments de contexte :

Le référentiel de compétences professionnels du formateur de personnels enseignants et éducatifs

Penser - Concevoir - Élaborer

- Connaître les fondamentaux de la formation professionnelle : le vocabulaire commun, les acteurs et le contexte réglementaire ; les étapes et les types d'évaluation d'une action de formation ; les dispositifs et les formats de formation ; le rôle, les obligations et la posture du formateur ; les caractéristiques et les ressorts de la motivation de l'adulte apprenant.
- Identifier les conditions qui favorisent l'efficacité d'une formation et une évolution chez les apprenants.
- Analyser la commande institutionnelle ainsi que les besoins et les attentes des apprenants et savoir le mettre en tension ; prendre en
- Élaborer un programme identifier les pré-requis ; choi identifier les techniques d'ani

Concevoir le scénario et les ressources spécifiques pour une formation hybride ou à distance.

- Concevoir le scénario e
- Anticiper les moyens logistiques, les outils et les supports nécessaires à la réalisation de l'action ; identifier les avantages et les inconvénients de ces supports.
- Élaborer des écrits professionnels en lien avec les différents volets de l'activité de formation et construire des ressources pédagogiques.

Mettre en œuvre -Animer

- Introduire et conclure une séguence de formation.
- Installer un environnement bienveillant et sécurisant ; ne pas ignorer les répercussions émotionnelles de la formation chez les personnes en formation..
- Mettre en oeuvre des moc action des apprenants : faire co
- Accompagner les apprena mots sur les situations et les re

Gérer les spécificités de l'animation et de l'accompagnement à distance

une pluralité de modèles explicaus issus des savoirs de recherche.

- Gérer les phénomènes de groupe et d'individualité.
- Gérer les spécificités de l'animation et de l'accompagnement à distance.
- Co-animer une formation et faire bénéficier les apprenants de la richesse d'une dualité de propositions.



Eléments de contexte :

Le schéma directeur de la formation continue des personnels de l'éducation nationale

2022-2025



La formation doit reposer, tout en préservant la priorité accordée au présentiel, sur des modalités diversifiées incluant les formats **hybridés et distants**.



L'école académique de la formation continue propose également une offre de services et de contenus diversifiés en ligne, notamment **sur la plateforme m@gistère**, et permet un accès permanent à la formation en tout point du territoire académique.

http://acver.fr/xh8

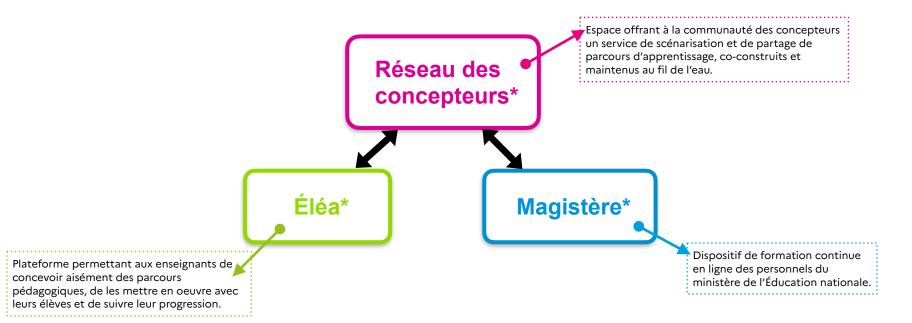




2- Nouvelle plateforme, nouvel écosystème

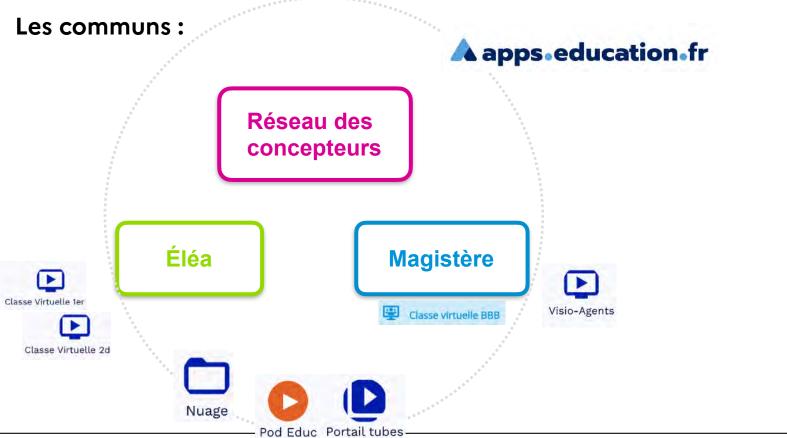


Vers un écosystème cohérent, rationnel et interopérable



*Moodle 4.1 = respect RGAA et application mobile









Les services numériques partagés des agents de l'Éducation nationale

Vous pouvez créer un compte avec l'authentification Nationale ou manuellement un compte APPS EDUCATION avec votre adresse de courriel académique.

Lors de la création de ce compte, il faudra utiliser un mot de passe fort, d'au moins 10 caractères et comprenant au moins une majuscule, une minuscule, un chiffre ainsi qu'un caractère spécial.

En cas de changement d'académie ou en ce moment pour l'académie de Normandie suivre ce lien







3- Comment scénariser une formation hybride ?



3.1 Soigner l'ingénierie pédagogique

Ingénierie pédagogique globale

1

La première étape

consiste à se poser différentes questions pour définir un scénario global.



Ingénierie pédagogique globale

Un scénario structuré intègre des **ressources** et des **activités** en suivant une progression définie par **l'équipe** de conception selon les **objectifs pédagogiques** à atteindre.



Contexte (scénario global)



Quel est le contexte? Programmes. priorités, situation locale? Quelle est la configuration des lieux? Le matériel ou les outils utilisés? Etc.

Public cible (scénario global)



Quelles sont les caractéristiques du public cible de la formation?

Niveau, nombre de personnes. attentes, besoins. etc.

Durée (scénario global)



Quel est la durée globale de la formation?

Est-ce qu'un découpage progressif sur plusieurs mois. années est envisagé?

Objectif (scénario global)



Quel est l'objectif (ou les objectifs) de la formation?

Quelles sont les compétences. savoir-faire, savoirêtre travaillés?

Contenus (scénario global)



Quelle est la matière brute correspondant au sujet de la formation

Quels choix devront être effectués pour tenir dans la durée globale retenue?

Modalités (scénario global)





modalités ?

Lesquelles? À quelle proportion?

Est-il possible

d'avoir recours à

plusieurs

Plateforme (scénario global)



Quelle plateforme et quelles applications sont les plus adaptées au dispositif de formation envisagé? RGAA. conformes au RGPD. dédiées à la formation des personnels?

Évaluation (scénario global)





Comment le niveau des participants est-il évalué ? Cette évaluation est-elle destinée au formateur ou au participant? Donne-t-elle lieu à une différenciation?

Reconnaissance (scénario global)



Comment l'investissement des participants est-il reconnu et valorisé ? Y a-t-il une identification des compétences travaillées ? La formation est-elle certifiante?



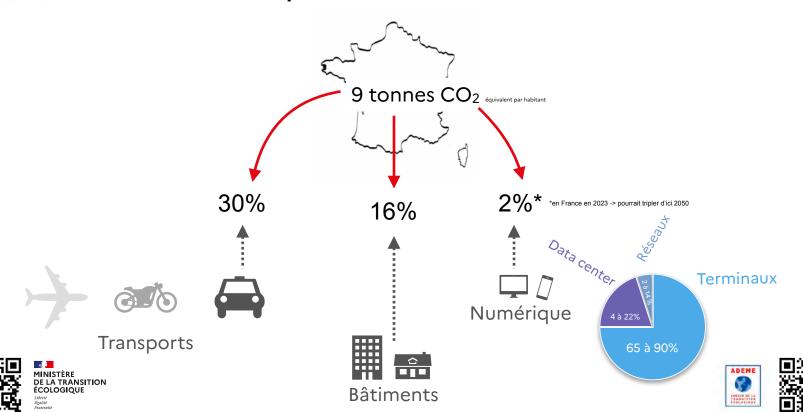
Ingénierie pédagogique globale

En fonction de **l'objectif** à atteindre, du contexte et du niveau des participants, des **choix** sont à opérer :





Évaluer l'impact carbone d'une formation



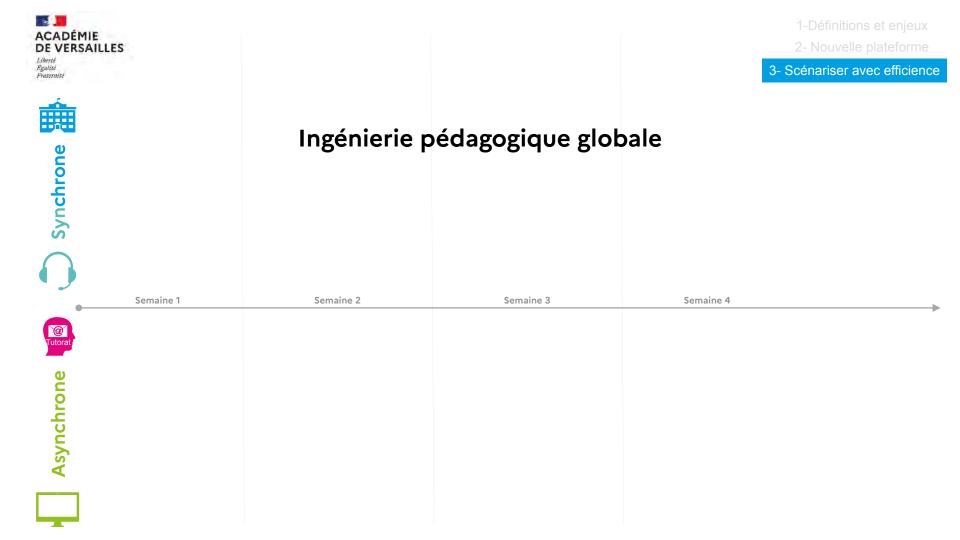


Ingénierie pédagogique globale

2

La deuxième étape

consiste à répartir les blocs horaires selon la modalité choisie sur une frise temporelle.

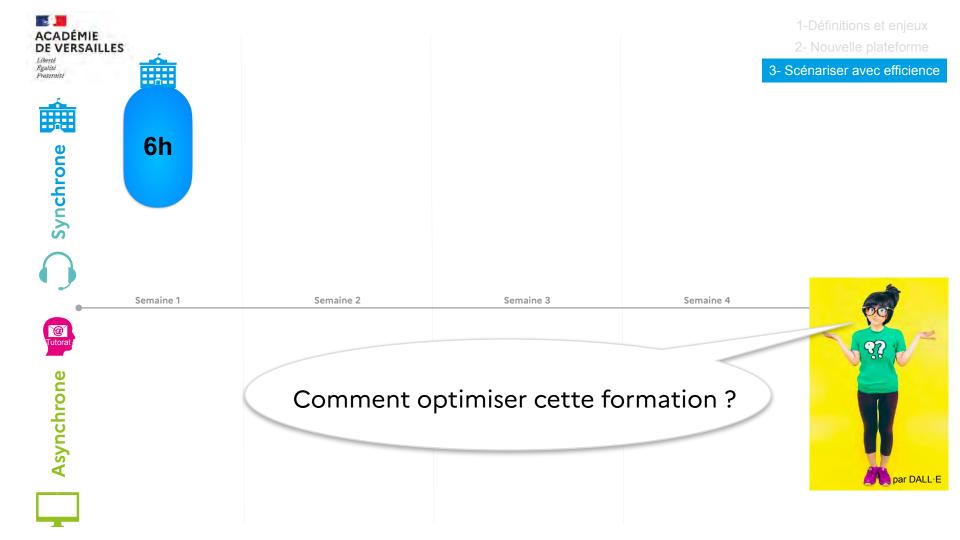


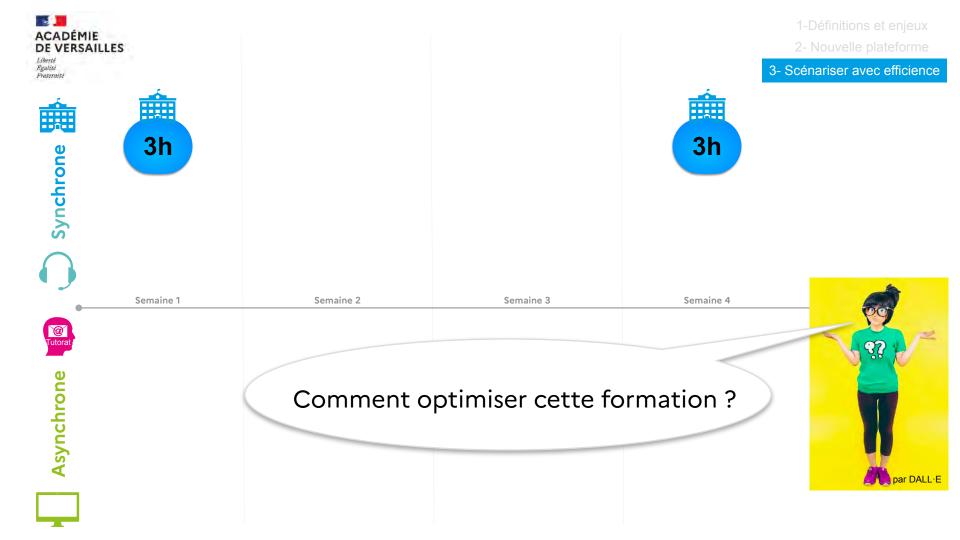


ACCOMPAGNER LES ELEVES DANS LA MAÎTRISE DES PILIERS DE L'ORAL

Les piliers de l'art oratoire (corps, voix, respiration, regard) seront explicités et expérimentés. Les stagiaires découvriront des exemples d'activités pour sensibiliser les élèves aux compétences à maîtriser pour s'exprimer en public.

Durée: 6 heures





63

par DALL·E







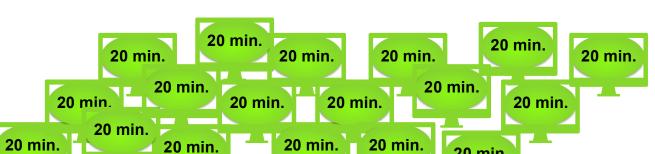




Semaine 1 Semaine 2 Semaine 4 Semaine 3



Asynchrone



20 min.



90% Décrochage

Abandon

Démotivation

Solitude

2- Nouvelle plateforme

3- Scénariser avec efficience



Synchrone



Que penser de l'autoformation



Semaine 1

Semaine 3

Semaine 4





20 min.

20 min. 20 min.

Semaine 2

20 min.

20 min. 2

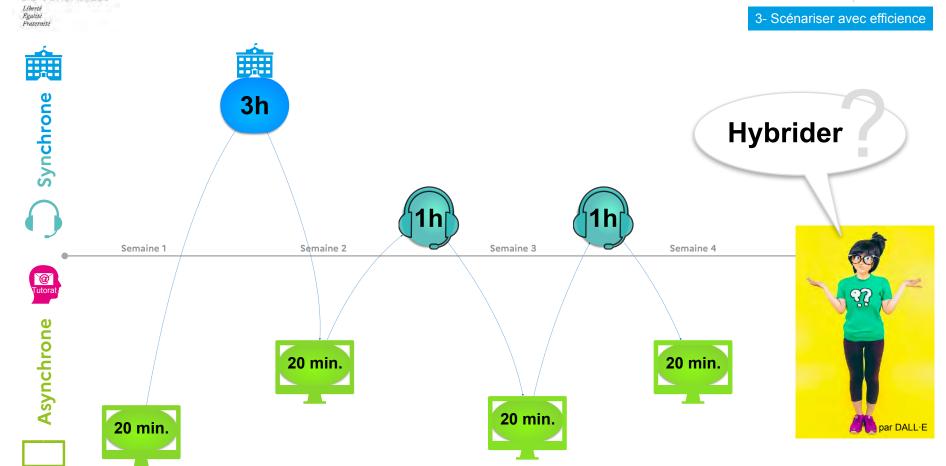
20 min.

20 min.

20 min.

20 min.





ACADÉMIE DE VERSAILLES



ACCOMPAGNER LES ELEVES DANS LA MAÎTRISE DES PILIERS DE L'ORAL



Continuum Grand oral



Découverte



Réduire à 6h



Maîtriser les trois piliers de l'oral, le corps, la respiration et la voix



ACCOMPAGNER LES ELEVES DANS LA MAÎTRISE DES PILIERS DE L'ORAL



Tester les représentations

Lire le réel : découvrir différents énoncés oraux

Savoir évaluer l'oral : définir des critères progressifs

Connaître le prescrit : programmes et attendus

Références : apports de la recherche

Pistes pédagogiques : tester différentes activités en rapport avec les trois piliers de l'oral

ACCOMPAGNER LES ELEVES DANS LA MAÎTRISE DES PILIERS DE L'ORAL

Les piliers de l'art oratoire (corps, voix, respiration, regard) seront explicités et expérimentés. Les stagiaires découvriront des exemples d'activités pour sensibiliser les élèves aux compétences à maîtriser pour s'exprimer en public.

Durée: 6 heures

Que conserver en présentiel ?

Que placer en classe virtuelle ?

Que proposer à distance en asynchrone ?





4 situations possibles de présentiel



1. Expérimentation ou manipulation dans un environnement équipé (sciences, etc.)



2. Travail en intelligence collective (idéation, co-conception, etc.)



3. Pratiques corporelles (voix, sport, théâtre, etc.)



4. Observation ou pratique en situation (salle de classe, lieu spécifique, etc.)

Source : académie de Paris

Que conserver en présentiel ?



Créer du lien social pour engager les participants



ACCOMPAGNER LES ELEVES DANS LA MAÎTRISE DES PILIERS DE L'ORAL



Pistes pédagogiques : tester différentes activités en rapport avec les trois piliers de l'oral

Que conserver en présentiel ?







4 situations possibles de visio



5. Apport de connaissances



6. Témoignage d'une pratique inspirante par un pair



7. Travail collaboratif, production en atelier



8. Préparation ou restitution d'une activité synchrone

Expérimentation et manipulation possible



Favoriser la collaboration numérique

Source : académie de Paris

Que placer en classe virtuelle ?



ACCOMPAGNER LES ELEVES DANS LA MAÎTRISE DES PILIERS DE L'ORAL



Savoir évaluer l'oral : définir des critères progressifs

Pistes pédagogiques : tester différentes activités en rapport avec les trois piliers de l'oral

Que placer en classe virtuelle ?

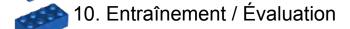




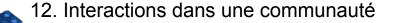


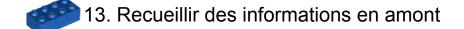
4 situations possibles d'activités asynchrones













Source : académie de Paris

Que proposer à distance en asynchrone ?



ACCOMPAGNER LES ELEVES DANS LA MAÎTRISE DES PILIERS DE L'ORAL



Lire le réel : découvrir différents énoncés oraux

Connaître le prescrit : programmes et attendus

Tester les représentations

Que proposer à distance en asynchrone?

2- Nouvelle plateforme

3- Scénariser avec efficience

Ingénierie pédagogique fine



La troisième étape

consiste à découper chaque temps de la formation en unités plus fines. La scénarisation de ces grains est encore plus indispensable dans le cadre d'une formation hybride.



Objectif (grain)



Quel objectif pour un grain spécifique?

« À l'issue, les participants seront capables de... »

Planification (grain)



Quelle durée pour le participant ? (Pas plus de 20 min à distance) Date ? Horaires ?

Tenir compte des préconisations de la recherche en sciences cognitives

Modalité







Quelle est la modalité choisie pour le grain ?

Y a-t-il des points de vigilance particuliers pour la modalité choisie ?
Par exemple le risque de décrochage à distance ? (Solitude, incompréhension, démotivation)

Définitions et enjeux

2- Nouvelle plateforme

Scénariser avec efficience

Qui (grain)







Qui est en action?
Le formateur?
L'ensemble des
participants?
Un participant
individuel?
Un binôme de
participants?
Un ou des groupes
de participants?

Contenu (grain)



Quel est le contenu du grain ?

Est-ce que le volume d'informations ou d'activités tient bien dans la durée annoncée ?

Engagement (grain)



Quel type d'engagement est attendu ? Recevoir (passif), reproduire (actif), produire (constructif), évaluer (ou s'évaluer) ?

Choix (grain)



Des choix sontils proposés au participants ?

Y a-t-il de la différenciation ?

Explicitation (grain)



Y a-t-il des consignes explicites?
Des éléments qui permettent au participants de comprendre les enjeux cognitifs et métacognitifs, de pouvoir appliquer des méthodes d'apprentissage plus efficaces?

Tâche pédagogique (grain)



Quelle tâche pédagogique allez-vous proposer pour atteindre l'objectif visé?

Restitution (grain)



Quelle forme la restitution prendra-t-elle si le ou les participants doivent produire un contenu ou réaliser une activité ? Cette restitution sera-t-elle évaluée ?

Évaluation



Comment le niveau des participants est-il évalué?
Cette évaluation est-elle destinée au formateur ou au participant?
Donne-t-elle lieu à une différenciation?
Les sciences cognitives montrent l'avantage des tests avec rétroaction proche.



3.2 Concevoir des ressources accessibles et motivantes











Semaine 1

Semaine 2

Semaine 3

Semaine 4











Les ressources Magistère

- Textuelles
- Données chiffrées
- Visuelles (image, schéma, carte heuristique)
- Sonores
- · Animées (animation, vidéo)
- Mixtes: diaporama sonorisé, vidéo chapitrée, H5P





Respecter l'ergonomie de conception*

*Améliorer la qualité des apprentissages en appliquant les résultats des recherches fondamentales à la réalisation de ressources d'apprentissage.



Conférence d'Eric Jamet à Marly le Roi en mai 2016 : Des ressources efficaces : ça existe ?



http://acver.fr/ztb



Respecter l'ergonomie de conception*

- 1. Lisibilité
- 2. Quantité d'informations
- 3. Structuration
- 4. Attention
- 5. Prise de notes



Tenir compte de l'accessibilité

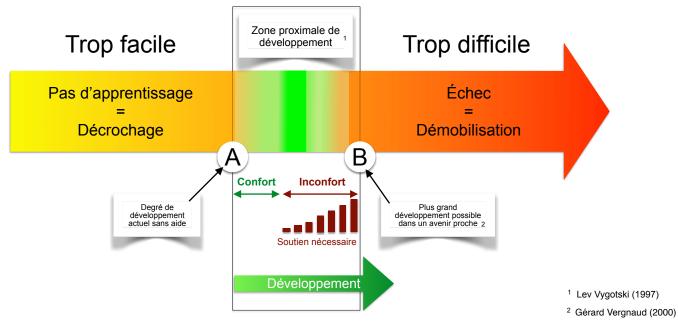




http://acver.fr/decrypt3



Tenir compte de la zone proximale de développement*



[«] Tenir compte de la zone proche de développement des étudiants dans son enseignement » (2016)



Tenir compte des apports des sciences cognitives



Environ 90 % des éléments non « consolidés » sont oubliés après 72 heures.

Seule la consolidation par **reprise**, **réactivation** sous forme de **test** fixe ces éléments durablement :

- avec 3 à 6 reprises en moyenne selon difficultés et profil apprenant,
- et un apprentissage découpé et espacé (temps long).

Sans **liens** avec des connaissances antérieures solidement acquises, une nouvelle connaissance ne se consolide pas.



Tenir compte des apports des sciences cognitives



- éviter la surcharge cognitive,
- espacer les apprentissages,
- alterner des reprises espacées et des tests,
- « automatiser » les fondamentaux,
- mettre en place des progressions spiralées,
- favoriser les liens,
- varier les approches,
- organiser le cours.

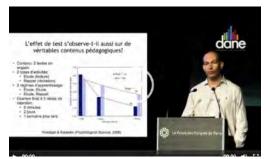


Pour aller plus loin sur ces questions :





Conférence de Grégoire Borst en octobre 2018, sciences cognitives et numérique



Conférence de Franck Ramus à Eduspot en mars 2018, Comment apprendre à apprendre ?





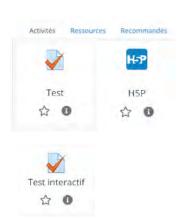
3.3 Favoriser l'autoévaluation



Les activités Magistère pour évaluer

Tests

• Mixte: H5P





Tenir compte des apports des sciences cognitives



L'apprentissage actif sous forme de test est plus efficace, avec un feedback (rétroaction) proche.

2- Nouvelle plateforme

3- Scénariser avec efficience



Synchrone



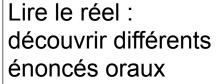
Quelles ressources Magistère utiliser

Semaine 3

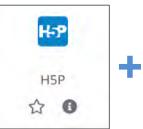
Semaine 4

















3.4 Reconnaître l'engagement et les compétences travaillées





Tenir compte des apports des sciences cognitives



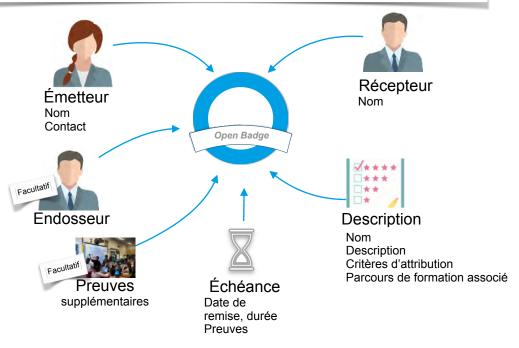
Le sentiment d'autodétermination et la volition sont des ingrédients importants de l'engagement.



«Un **Open Badge** est une déclaration vérifiable et **infalsifiable** relative aux expériences, réalisations, compétences, engagements, valeurs ou aspirations d'une personne.»

Serge Ravet

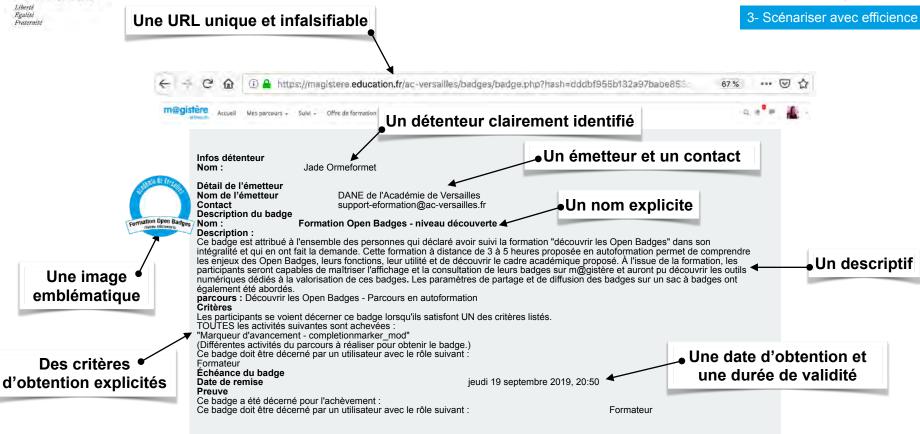
- 1-Définitions et enjeux
- 2- Nouvelle plateform
- 3- Scénariser avec efficience



Une image et des métadonnées

freepik.com - Designed by Macrovector

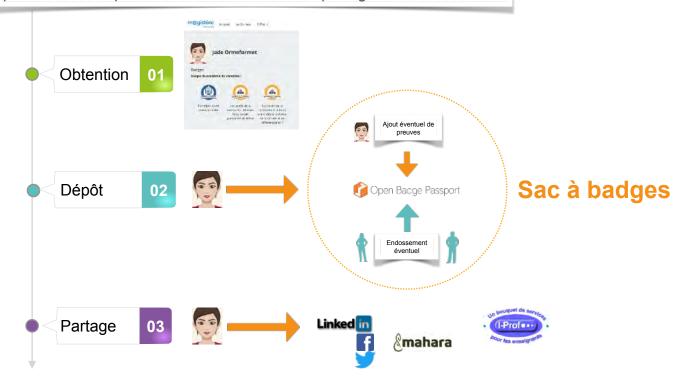




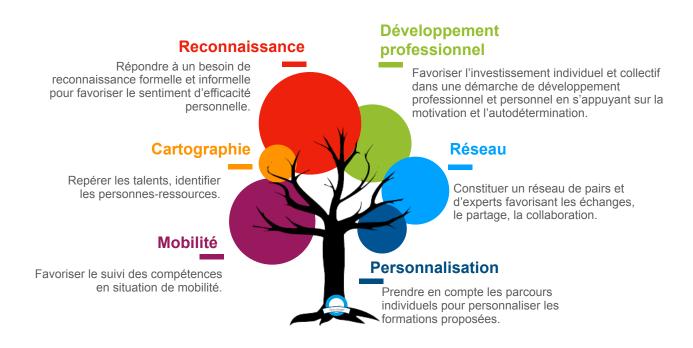


2- Nouvelle plateforme3- Scénariser avec efficience

Un **sac à badges** est une plateforme sur laquelle les Open Badges peuvent être déposés afin d'être valorisés et partagés.







2- Nouvelle plateforme

3- Scénariser avec efficience

La plateforme m@gistère permet de créer et d'attribuer un Open Badge. Cette création nécessite un travail de conception qu'il est possible de décomposer en trois phases.

DESIGN PÉDAGOGIQUE



Déterminer :

- ce que le badge reconnaît
- son émetteur
- ses critères d'obtention
- ses modalités d'obtention (manuelle, automatisée, mixte)
- · sa durée de validité
- ses objectifs pédagogiques

DESIGN GRAPHIQUE



Choisir:

- des marqueurs symboliques formels
- ou informels

DESIGN TECHNIQUE



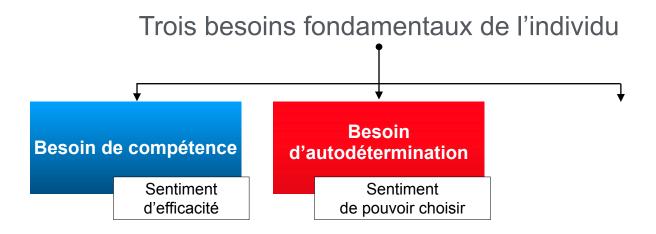
Personnaliser:

- · les critères d'attribution
- le message d'obtention

3



Tenir compte des apports de la recherche



Théorie de l'autodétermination (Deci & Ryan, 2002)



3.5 Favoriser les activités sociales



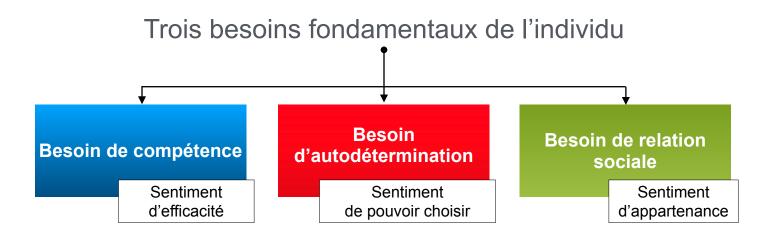


90% Décrochage

Abandon Activités sociales ? **

Solitude

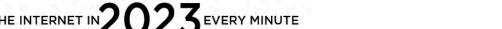




Théorie de l'autodétermination (Deci & Ryan, 2002)



THE INTERNET IN 2023 EVERY MINUTE







Created by: eDiscovery Today & LTMG

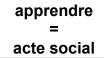


2- Nouvelle plateforme
3- Scénariser avec efficience



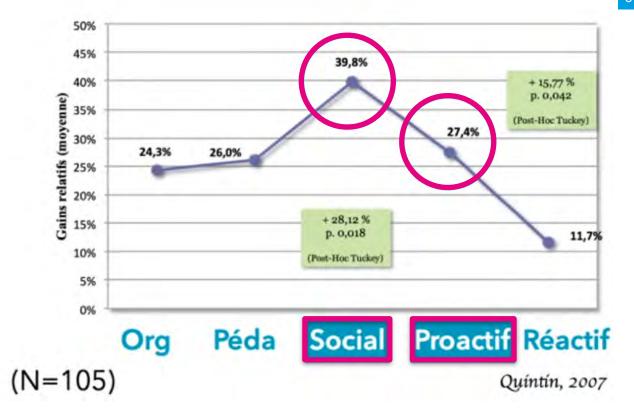
















Engagement

Produire / créer (Constructif)

Engagement

Reproduire (Actif)

Engagement

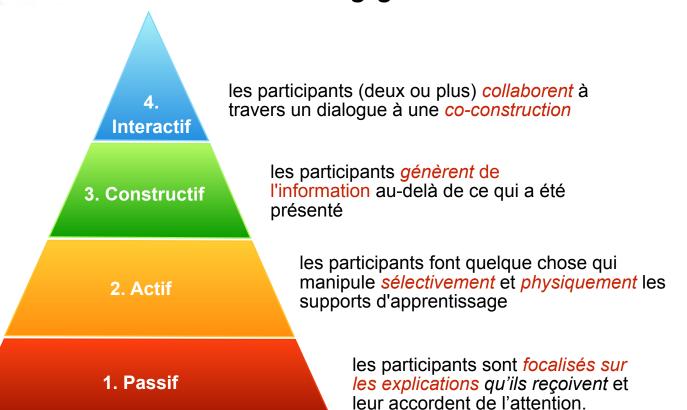


(Chi & Wylie, 2014)



Recevoir (Passif)

Favoriser l'engagement et l'attention :



DE VERSAILLES



2- Nouvelle plateforme3- Scénariser avec efficience

Conférence d'André Tricot à Eduspot (mars 2017)

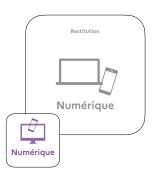


Sous quelles conditions le numérique améliore-t-il les apprentissages scolaires ?

par Dane de l'académie de Versailles



Recourir au numérique à bon escient



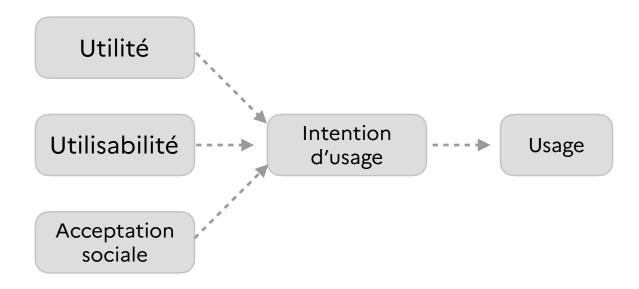
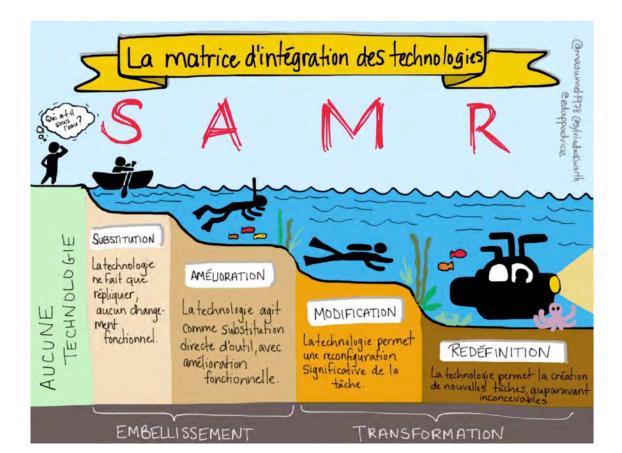
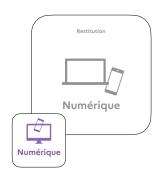


Figure 1 - Modèle de la Théorie unifiée de l'acceptabilité et de l'usage d'une technologie (Venkatesh, Morris, Davis, & Davis, 2003)



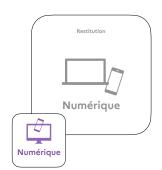
Recourir au numérique à bon escient

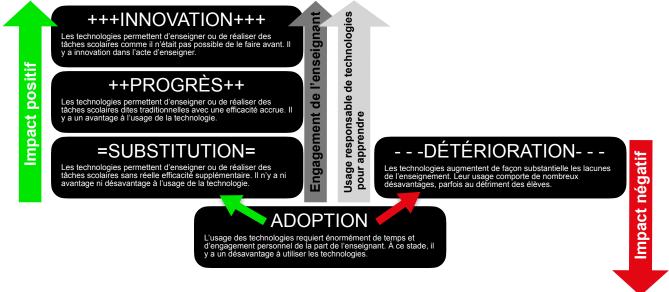






Recourir au numérique à bon escient









Habileté (Capacité)

Recevoir

- 1-Porter attention
- 2- Intégrer

Reproduire

- 3- Instancier/Préciser
- 4-Transposer/Traduire
- 5-Appliquer

Produire/Créer

- 6-Analyser
- 7-Réparer
- 8-Synthétiser

Autogérer

- 9-Évaluer
- 10-Auto-contrôler

(Paquette, 2002)

Favoriser l'engagement et l'attention :

Tableau 1. Taxonomie des habiletés selon Paquette (2002a), adaptée de Léonard (2008), p. 25

Niveau	Verbes d'action	Description
1	Porter attention, percevoir, être sensibilisé, s'intéresser	La personne est sensibilisée à l'utilité des connaissances concernées et elle y porte une attention.
2	Intégrer, repérer, mémoriser, identifier, noter, se rappeler, reconnaître	La personne a la capacité de mémoriser, d'identifier, de repérer, de noter les informations ou les éléments d'une situation.
3	Instancier/préciser, illustrer, discriminer, distinguer, ex- pliquer, classifier	La personne a la capacité de préciser (expliciter), d'illustrer par des exemples les informations ou les situations. Elle peut aussi les différencier (discriminer) les unes par rapport aux autres.
4	Transposer/traduire, reproduire	La personne est capable de reproduire, sous une même forme ou une autre forme, des informations ou des comportements face à des problèmes ou des situations de même nature.
5	Appliquer, utiliser, simuler	La personne utilise ou simule fidèlement les connaissances conceptuelles, procédurales ou stratégiques en cause.
6	Analyser, déduire, classifier, prédire	La personne produit à partir de sa capacité d'analyse et de déduction. Elle peut classifier, prédire des situations, faire des diagnostics et fournir des explications cohérentes.
7	Réparer, adapter, corriger, modifier, améliorer	La personne démontre dans de nouvelles situations qu'elle peut adapter les connaissances avec un minimum d'aide. Elle peut être créative dans sa façon de corriger un problème ou modifier des façons de faire.
8	Synthétiser, induire, plani- fier, modéliser, élaborer, construire, développer	La personne produit, à partir de sa capacité de synthèse. Elle peut planifier des processus, induire des conclusions ou communiquer adéquatement à partir modèle.
9	Évaluer, juger, critiquer	La personne a la capacité d'évaluer les situations, de porter des jugements selon son expertise.
10	Autocontrôler, instaurer, influencer, initier, s'adapter, contrôler, gérer	La personne démontre une manifestation sociale (initie, influence, gère). Elle a la capacité d'expliquer les règles et heuristiques propres à son domaine ainsi que la capacité de réflexion sur son propre processus.

Engagement





Recevoir (Passif)

Engagement



Reproduire (Actif)

Engagement



Produire / créer (Constructif)

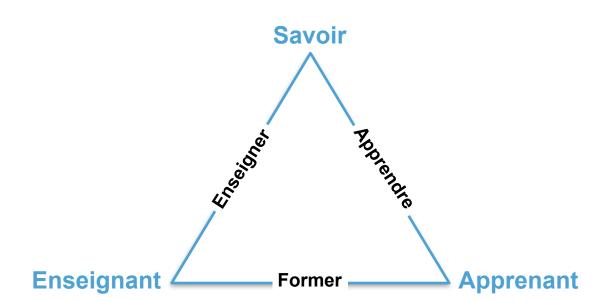
Engagement



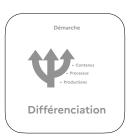
S'évaluer / Évaluer



Faire varier les situations pédagogiques



Adapté de Le triangle pédagogique : Les différentes facettes de la pédagogie. Jean Houssaye









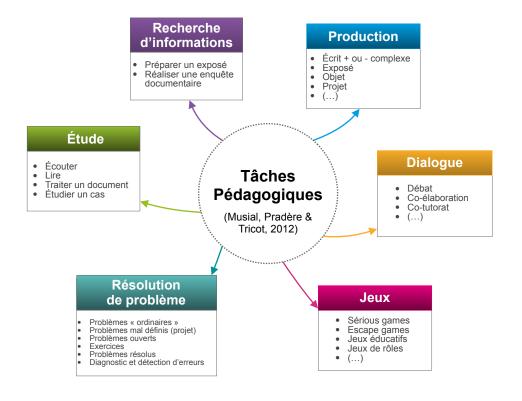


Varier les tâches pédagogiques

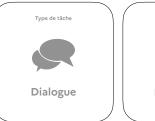


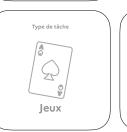
Type de tâche

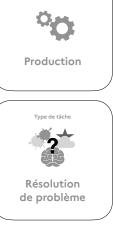
Type de tâche



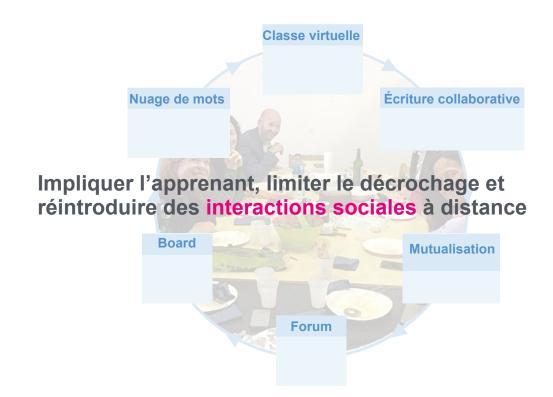






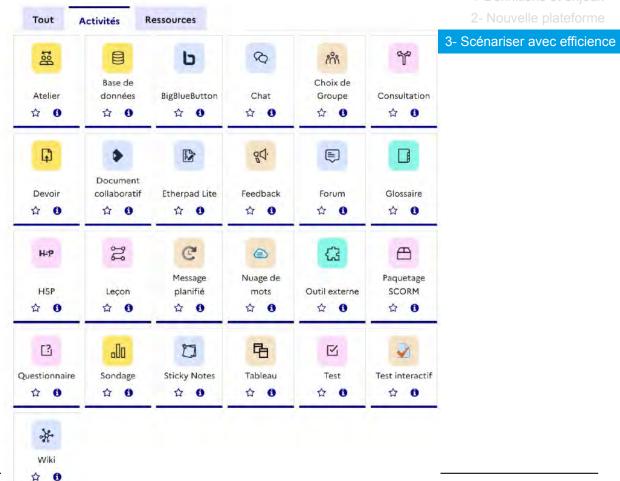




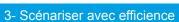




Les activités Magistère :







Sticky notes



Nuage de mots



H₅P







Course Presentation Create a presentation with interactive slides



Branching Scenario Create dilemmas and self paced learning

DE VERSAILLES

Liberté Égalité Fraternité



3.6 Accompagner





L'autonomie



Claus Brabrand and Jacob Andersen

https://youtu.be/IR3ZPEcJgDs



André Tricot : apprendre avec le numérique, mythes et réalités

http://acver.fr/mhe



Joëlle Proust : métacognition

http://acver.fr/mhd



L'autonomie

Apprentissage profond :

stratégies cognitives but engagement actif



André Tricot : apprendre avec le numérique, mythes et réalités http://acver.fr/mhe



Joëlle Proust : métacognition

http://acver.fr/mhd



L'autonomie

Apprentissage profond :

stratégies cognitives but engagement actif Autonomie:

compétence à construire



Joëlle Proust : métacognition

http://acver.fr/mhd



L'autonomie

Apprentissage profond :

stratégies cognitives but engagement actif Autonomie:

compétence à construire

Apprendre:

savoir apprendre pouvoir apprendre vouloir apprendre



Conséquences aux plans affectif, cognitif, comportemental

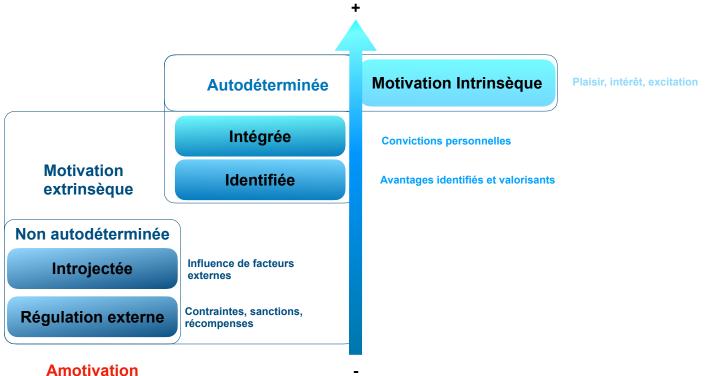
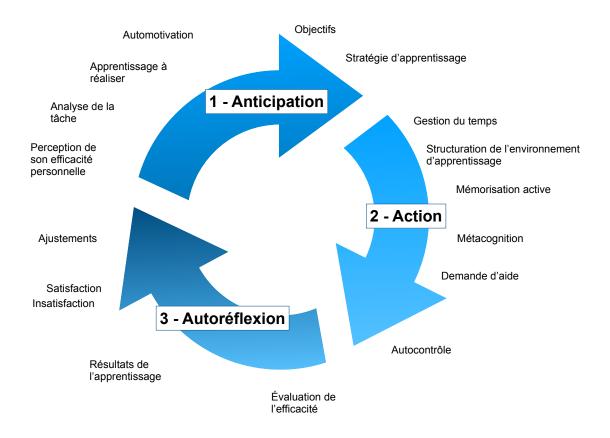


Schéma du continuum de l'autodétermination d'après Deci et Ryan (1985)

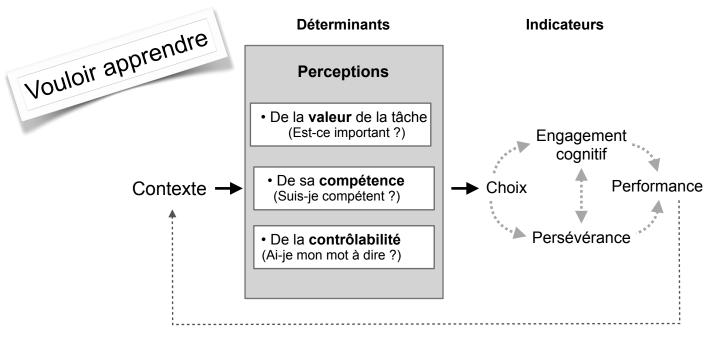




Modèle cyclique de l'autorégulation d'après Zimmerman (2002)



Activité pédagogique (d'apprentissage / d'enseignement)





Modèle de la dynamique motivationnelle scolaire (Viau 1994)

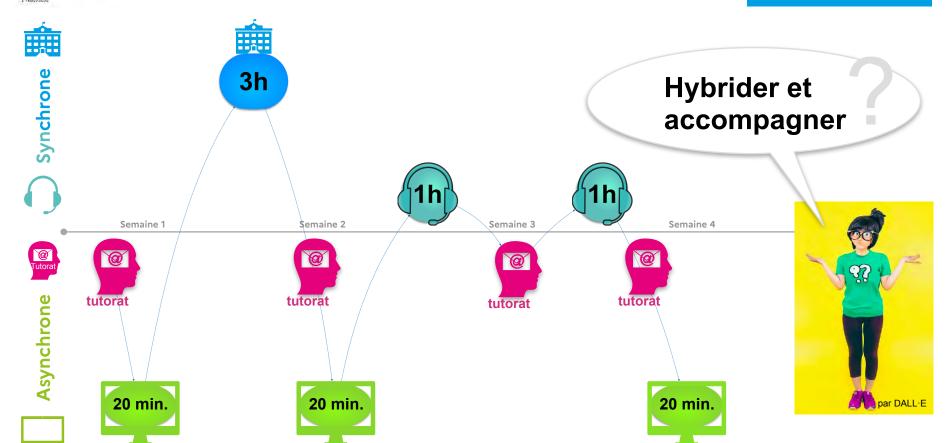
http://acver.fr/zes



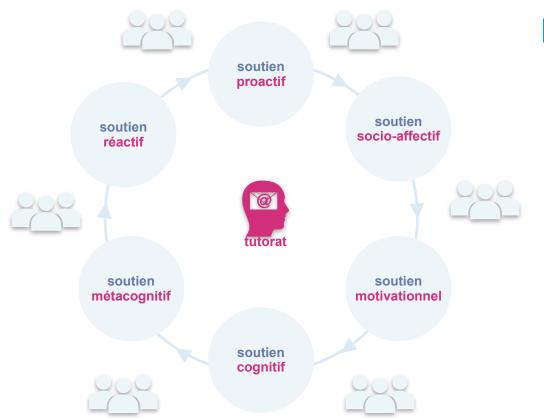
90% Décrochage

Abandon Accompagnement ? Otivation Solitude ACADÉMIE DE VERSAILLES Liberté Egalité Praternité

3- Scénariser avec efficience







Conférence de Jacques Rodet en 2013 : Tutorat et personnalisation

ACADÉMIE **DE VERSAILLES**

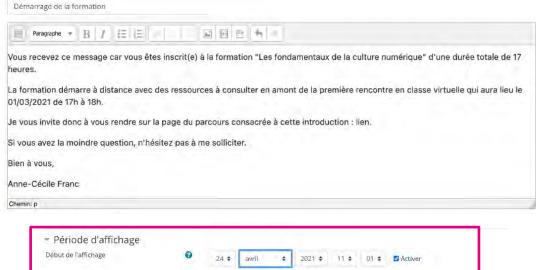
Liberté Égalité Fraternité



L'accompagnement tutoral











L'accompagnement tutoral



Des compétences :

- numériques,
- didactiques, (adapter et contextualiser une formation existante)
- socio-comportementales, (climat bienveillant et sécurisant)
- rédactionnelles.



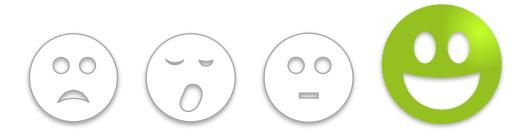
Tenir compte des apports des sciences cognitives



- créer un climat serein (bienveillance et confiance réciproque),
- accueillir les émotions, (reconnaître, verbaliser, contenir),
- montrer l'exemple,
- pratiquer l'évaluation formative positive (progrès et réussites) tout en restant exigeant,
- bannir les situations de compétition, de stress, d'humiliation.

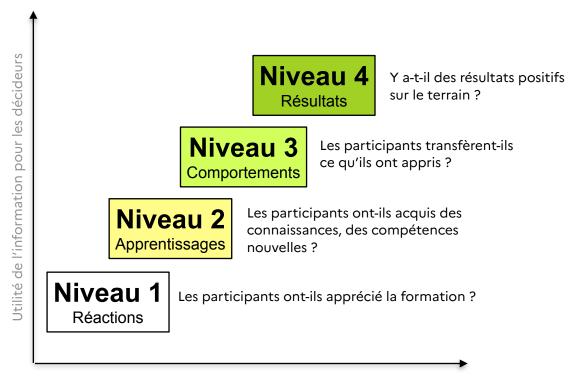


3.7 Évaluer la formation





Évaluer l'efficacité d'une formation



Complexité de la récolte de l'information



Pour conclure



le c**nam** Cnesco

Centre national d'étude des systèmes scolaires

Chiffres clés

• Les enseignants de collège en France suivent environ **3,5 jours de formation continue par an**, soit moins que les agents de catégorie A (Cour des Comptes, 2015) et moins que dans les autres pays de l'OCDE (8 jours/an en moyenne, Talis 2013).

« D'après la recherche, une formation continue efficace doit répondre aux besoins de terrain des professionnels, elle s'inscrit dans la durée pour permettre aux personnels de questionner leurs nouveaux apprentissages à partir de leurs expériences de terrain, elle s'appuie sur la recherche, mobilise souvent un collectif (un établissement plutôt qu'un enseignant isolé) et se développe grâce à des formateurs de qualité. »



Un écosystème de formation



http://acver.fr/ecosystfo



*e-CAP = Concevoir et Accompagner les Projets d'e-formation



Demander l'ouverture d'une session (jusqu'en septembre 2024) :



support-eformation@ac-versailles.fr



http://acver.fr/xh7



Nouvelle plateforme Magistère



support-eformation@ac-versailles.fr



Scénariser avec des cartes

Présentation des cartes



http://acver.fr/ynr

Imprimer les cartes



http://acver.fr/yv1

Les cartes en .pptx



http://acver.fr/zb6







CC-BY-NC-ND

Création : 01/09/2023



anne-cecile.franc@ac-versailles.fr



















Type de tâche









Familiarisation

Étude

Dialogue

Engagement



Recevoir (Passif)





Jeu



10 min

Maîtrise



Collective

Type de tâche



Recherche d'informations







Restitution

Engagement



Reproduire (Actif)







Projet



30 min









Production

Type de tâche





Orale

Restitution

Restitution



Manipulatoire

Engagement



Produire / créer (Constructif)

Engagement



S'évaluer / Évaluer



3 h

6 h



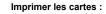








Artistique



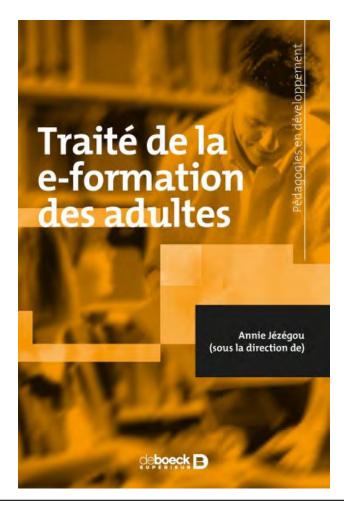


http://acver.fr/yv1



Bibliographie







http://acver.fr/zu8





https://edunumrech.hypotheses.org/3162



http://acver.fr/zu7



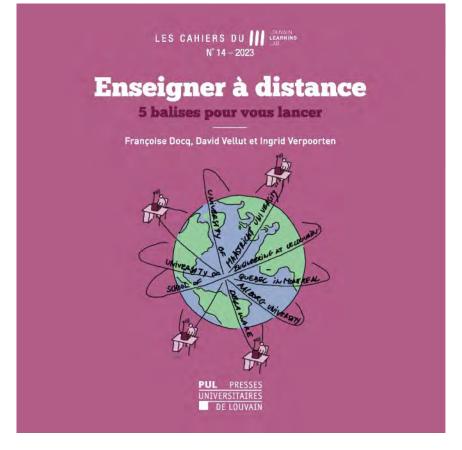






http://acver.fr/zub





https://oer.uclouvain.be/jspui/bitstream/20.500.12279/909/6/CahierLLL-N%c2%b014%20FR-Enseigner%20%c3%a0%20distance-V2023c.pdf



http://acver.fr/zu9







Accueil > Je me forme > Je me forme à distance > La plateforme m@gistère

formation professionnelle des personnels de l'éducation nationale

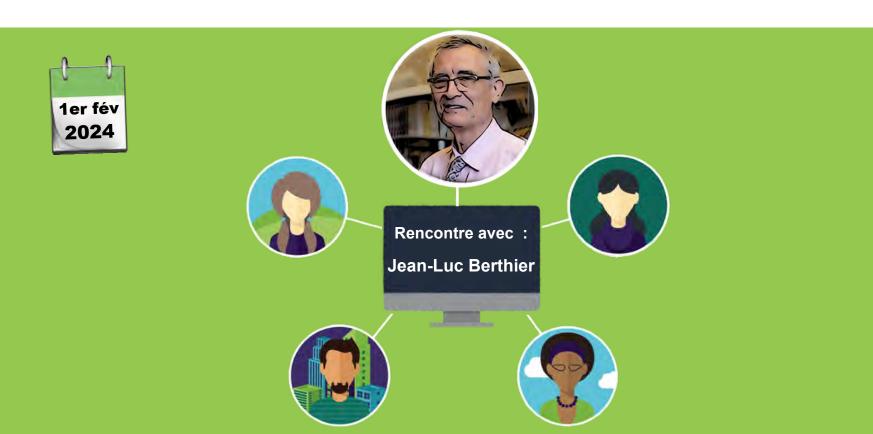
La plateforme m@gistère

https://eduscol.education.fr/355/la-plateforme-mgistere





Former avec les sciences cognitives





Des questions?